Способности рыцаря

Удар гардой меча (очень близкая дистанция)

* Эффект (оглушение)

Колющая атака

* Эффект (кровотечение)

Легкие удары

* Серия из 5 легких ударов мечом

Тяжелые удары

* Серия из 3 тяжелых ударов мечом

Парирование (при атаке соперника)

* Эффект при идеальном парирование (обезоруживание)
* Эффект при обычном парирование (стан на время )

Демааааасия - раскручивание и нанесение урона тяжелыми атаками

* Эффект (большой урон, быстро сжигает стамину)

Защитная стойка

* Эффект (не может атаковать, блокирование 90% урона)

Толчок щитом

* Эффект (контроль на очень маленькое время)

Поезд – рыцарь берет разбег и влетает щитом в противников

* Эффект (Можно делать только на бегу, сбивает соперника с ног)

Удар щитом с разворота в голову

* Эффект (оглушает цель)

Толчок ногой

* Эффект (отталкивает цель, легкие противники падают( типо скелетов ))

Боевая стойка- убирает щит за спину и берет меч в две руки

* Эффект (увеличение урона, уменьшение защиты )

Поезд с соперником – немного поднимает соперника на щите и бежит с ним прямо на определенное расстояние

* Эффект (если добежит до стены или объекта то оглушает цель)